



PLAYHOUSE

www.playhouse.gr



Προσέγγιση

Εταιρεία Ειδικής Αγωγής

www.proseggi.gr

PLAYHOUSE GAMES ΚΑΙ ΕΙΔΙΚΗ ΑΓΩΓΗ

ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ	δεξιότητες που ενισχύονται
ALLES TOMATE 	<ul style="list-style-type: none">• βραχυπρόθεσμη μνήμη• σημασιολογική μνήμη• σημασιολογικοί σύνδεσμοι• λεξιλόγιο• ταχύτητα αντίδρασης• έλεγχος παρόρμησης• εκτελεστική λειτουργία
PLUMPSACK 	<ul style="list-style-type: none">• σημασιολογική μνήμη• βραχυπρόθεσμη μνήμη• λεξιλόγιο• εναλλαγή σειράς• βασική αριθμητική
PETRI 	<ul style="list-style-type: none">• βραχυπρόθεσμη μνήμη• σημασιολογικοί σύνδεσμοι• έλεγχος παρόρμησης• ανταγωνιστικότητα
PIPPO 	<ul style="list-style-type: none">• εργαζόμενη μνήμη• ταχύτητα αντίδρασης• χρωματική/κατηγορική διάκριση
SPEED 	<ul style="list-style-type: none">• ταχύτητα κατηγορικής ανάκλησης• ανταγωνιστικότητα• εκτελεστική λειτουργία(διαρκώς ανατροφοδοτούμενη)

<p style="text-align: center;">PIT</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • βασική αριθμητική-μαθηματικά • εκτελεστική λειτουργία • σημασιολογικές κατηγορίες • ταχύτητα αντίδρασης • εργαζόμενη μνήμη • διατήρηση συγκέντρωσης προσοχής • σχεδιασμός-planning
<p style="text-align: center;">BACKSIT DRAWING</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • team work (συνεργασία) • έλεγχος παρόρμησης • σχεδιασμός • διατήρηση συγκέντρωσης προσοχής • οργάνωση • πράξη • εργαζόμενη μνήμη • περιγραφική ικανότητα • ακουστική επεξεργασία • bottom-up semantics
<p style="text-align: center;">HALLI GALLI JUNIOR</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • ταχύτητα αντίδρασης • εργαζόμενη μνήμη • έλεγχος παρόρμησης
<p style="text-align: center;">HALLI GALLI</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • ταχύτητα αντίδρασης • εργαζόμενη μνήμη • έλεγχος παρόρμησης • βασική αριθμητική-μαθηματικά
<p style="text-align: center;">MAKE 'N' BREAK</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • σχεδιασμός • λεπτή κίνηση • διαχείριση χρόνου • κατασκευαστική πράξη • προσανατολισμός στο χώρο • ταχύτητα αντίδρασης • οπτικοκινητικός συντονισμός
<p style="text-align: center;">MAKE 'N' BREAK EXTREME</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • σχεδιασμός • λεπτή κίνηση • ταχύτητα • διαχείριση χρόνου • κατασκευαστική πράξη • προσανατολισμός στο χώρο • ταχύτητα αντίδρασης • οπτικοκινητικός συντονισμός

<p>KLICKADO</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • λεπτή κίνηση -ακρίβεια • προγραμματισμός • οπτικοχωρική αντίληψη • οπτικοκινητικός συντονισμός
<p>BAUSACK</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • λεπτή κινητικότητα • συγκέντρωση προσοχής • κατασκευαστική πράξη • προγραμματισμός • οπτικοχωρική αντίληψη • οπτικοκινητικός συντονισμός
<p>BAMBOLEO</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • προγραμματισμός • οπτικοχωρική αντίληψη • λεπτή κινητικότητα • συγκέντρωση προσοχής
<p>KISSENSCHLACHT(ΜΑΞΙΛΑΡΙΑ)</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • εναλλαγή σειράς • πράξη • λεπτή κίνηση • ανταγωνιστικότητα
<p>HELI HOPPER</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • αριθμητική (με το μυαλό) • ταχύτητα αντίδρασης • εναλλαγή σειράς • βασικά μαθηματικά
<p>MINI RUSSELBAUDE</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • ανταγωνιστικότητα • βασικά μαθηματικά • εναλλαγή σειράς • προγραμματισμός • οπτικοχωρική αντίληψη
<p>NICHT ZU FASSEN</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • θεωρία του νου • εναλλαγή σειράς • ανοχή στη ματαίωση
<p>ZACK AND PACK</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • χωροταξική αντίληψη • βασικά μαθηματικά • εργαζόμενη μνήμη • εναλλαγή σειράς • κίνητρο-ιδέα (luck factor)

<p>TAKE IT EASY</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • μαθηματική σκέψη • εργαζόμενη μνήμη • συγκέντρωση • οπτική αντίληψη • οπτικοκινητικός έλεγχος • προγραμματισμός
<p>ANTIVIRUS</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • οπτική στρατηγική • λεπτή κίνηση • προγραμματισμός • οπτικοκινητικός έλεγχος • ροή κίνησης- σκέψης • ατομικό παιχνίδι
<p>PIRATES HIDE & SEEK</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • ατομικό παιχνίδι • οπτική αντίληψη • ταύτιση • προγραμματισμός
<p>DOBBLE</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • σημασιολογικοί σύνδεσμοι • έννοιες • λεξιλόγιο • οπτική αντίληψη • ταχύτητα αντίδρασης
<p>SOLO</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • κατηγορική αντίληψη • αριθμητική-χρωματική ταύτιση • προγραμματισμός • ταχύτητα αντίδρασης
<p>LES DOIGTS MALINS</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • λεπτή κίνηση • οπτικοκινητικός συντονισμός • προγραμματισμός • ταχύτητα • ανταγωνιστικότητα
<p>FLIX MIX</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • κατηγορική αντίληψη • οπτικοχωρική αντίληψη • έλεγχος παρόρμησης • εργαζόμενη μνήμη • μεταβίβαση προσοχής • διατήρηση προσοχής

<p>ZICKE ZACKE</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • εργαζόμενη μνήμη • βραχυπρόθεσμη μνήμη • προγραμματισμός • ανταγωνιστικότητα • εναλλαγή σειράς
<p>NAGHT DER MAGIER</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • λεπτή κίνηση • εργαζόμενη μνήμη • εναλλαγή σειράς
<p>KALEIDOS</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • οπτική αντίληψη • παρατηρητικότητα • εργαζόμενη μνήμη • μεταβίβαση προσοχής • διατήρηση προσοχής • σημασιολογική μνήμη • φωνολογική ενημερότητα
<p>UBONGO</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • οπτικοχρωμική αντίληψη • διαχείριση χρόνου • προγραμματισμός • ανταγωνιστικότητα • μεταβίβαση προσοχής • θεωρία του νου
<p>ΚΑΤΣΑΡΙΔΟΣΑΛΑΤΑ</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • κατηγορική αντίληψη • ταχύτητα • εργαζόμενη μνήμη • βραχυπρόθεσμη μνήμη • ανταγωνιστικότητα
<p>TAKI</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • κατηγορική αντίληψη • αριθμητική-χρωματική ταύτιση • προγραμματισμός • ταχύτητα αντίδρασης

<p>TOKYO TRAIN</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • αναγνωστική ικανότητα • λεπτή κινητικότητα • θεωρία του νου • οπτική αντίληψη • εργαζόμενη μνήμη • ανταγωνιστικότητα • μεταβίβαση προσοχής • διατήρηση προσοχής • προγραμματισμός
<p>GEISTER TREPPE</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • εναλλαγή σειράς • ανταγωνιστικότητα • εργαζόμενη μνήμη • βραχυπρόθεσμη μνήμη
<p>BLOKUS</p> 	<ul style="list-style-type: none"> • οπτική αντίληψη • προγραμματισμός • εργαζόμενη μνήμη • θεωρία του νου • λεπτή κινητικότητα • διατήρηση προσοχής